

WOORDENLIJST

Nederlands – Engels

Tabel 1 **Algemeen**

Nederlands	Engels
Afbeelding (symbool)	Graphic
Bewegings-tween	Motion Tween
Film	Movie
Filmclip	Movieclip
Frame	Frame
Framesnelheid	Frame Rate
Geluid	Sound
Handelingen	Actions
Hoofdframe	Keyframe
Instantie	Instance
Kleurverloop	Gradient
Knop	Button
Laag	Layer
Leeg hoofdframe	Blank Keyframe
Scène	Scene
Sjabloon	Template
Symbool	Symbol
Tijdlijn	Timeline
Vorm-tween	Shape Tween
Werkgebied	Stage

Tabel 2 Gereedschappen

Nederlands	Engels	Sneltoets
Selecteren	Selection	V
Subselectie	Subselection	A
Vrije transformatie	Free Transform	Q
Verlooptransformatie	Gradient Transform	F
3D-rotatie	3D Rotation	W
3D-translatie	3D Translation	G
Lasso	Lasso	L
Pen	Pen	P
Ankerpunt toevoegen	Add Anchor Point	=
Ankerpunt verwijderen	Delete Anchor Point	-
Ankerpunt omzetten	Convert Anchor Point	C
Tekst	Text	T
Lijn	Line	N
Rechthoek	Rectangle	R
Ovaal	Oval	O
Rechthoek primitief	Rectangle Primitive	R
Ovaal primitief	Oval Primitive	O
Veelhoek-Ster	Polystar	
Potlood	Pencil	Y
Penseel	Brush	B
Sproeipenseel	Spray Brush	B
Deco	Deco	U
Bone	Bone	X
Binden	Bind	Z
Emmertje	Paint Bucket	K
Inkflles	Ink Bottle	S
Pipet	Eyedropper	I
Gummetje	Eraser	E
Handje	Hand	H
Zoomen	Zoom	M

Tabel 3 Opties voor gereedschappen

Nederlands	Engels
Streekkleur	Stroke Color
Vulkleur	Fill Color
Zwart-wit	Black and white
Kleuren wisselen	Swap colors
Geen kleur	No color
<i>Selecteren:</i>	
Objecten magnetisch	Snap To Objects
Vloeiend maken	Smooth
Rechttrekken	Straighten
<i>Vrije transformatie:</i>	
Roteren en scheeftrekken	Rotate and Skew
Schalen	Scale
Vervormen	Distort
Omhullen	Envelope
<i>3D-rotatie en 3D-translatie:</i>	
Objecten magnetisch	Snap To Objects
Algemeen	Global Transform
<i>Lasso:</i>	
Toverstaf	Magic Wand
Toverstafeigenschappen	Magic Wand Settings
Polygoonmodus	Polygon Mode
<i>Pen, Lijn, Rechthoek:</i>	
Objecttekenmodus	Object Drawing
Objecten magnetisch	Snap To Objects
<i>Potlood:</i>	
Objecttekenmodus	Object Drawing
Rechttrekken	Straighten
Vloeiend maken	Smooth
Inkt	Ink

<i>Penseel</i>	
Objecttekenmodus	Object Drawing
Vulling vergrendelen	Lock Fill
Normaal schilderen	Paint Normal
Vullingen schilderen	Paint Fill
Erachter schilderen	Paint Behind
Selectie schilderen	Paint Selection
Binnenin schilderen	Paint Inside
Penseelgrootte	Brush Size
Penseelvorm	Brush Shape
<i>Emmertje:</i>	
Tussenruimten niet sluiten	Don't Close Gaps
Kleine tussenruimten sluiten	Close Small Gaps
Normale tussenruimten sluiten	Close Medium Gaps
Grote tussenruimten sluiten	Close Large Gaps
Vulling vergrendelen	Lock Fill
<i>Gummetje:</i>	
Normaal wissen	Erase Normal
Vullingen wissen	Erase Fills
Lijnen wissen	Erase Lines
Geselecteerde vullingen wissen	Erase Selection Fills
Binnenste wissen	Erase Inside
Kraantje	Faucet
Gumvorm	Eraser Shape
<i>Zoomen:</i>	
Vergroten	Enlarge
Verkleinen	Reduce

Tabel 3 **Namen van de belangrijkste (deel-)vensters**

Nederlands	Engels	Sneltoets (-combinatie)
Tijdlijn	Timeline	Ctrl+Alt+T
Bewegingseditor	Motion Editor	
Gereedschappen	Tools	Ctrl+F2
Eigenschappen	Properties	Ctrl+F3
Bibliotheek	Library	Ctrl+L
Voorinstellingen voor beweging	Motion Presets	
Handelingen	Actions	F9
Gedragingen	Behaviors	Shift+F3
Compilerfouten	Compiler Errors	Alt+F2
Foutopsporing-vensters	Debug Panels	
Filmverkenner	Movie Explorer	Alt+F3
Uitvoer	Output	F2
Uitlijnen	Align	Ctrl+K
Kleur	Color	Shift+F9
Info	Info	Ctrl+I
Stalen	Swatches	Ctrl+F9
Transformeren	Transform	Ctrl+T
Componenten	Components	Ctrl+F7
Componentcontrole	Component Inspector	Shift+F7